Acquérir les compétences SketchUp – Décoration d'intérieur

Présentation synthétique

Cette certification s'adresse aux étudiants de deuxième et troisième cycle qui commencent leurs études dans des domaines liés aux secteurs de l'architecture, de l'ingénierie et de la construction et qui souhaitent certifier leurs compétences 3D en dessin assistée par ordinateur à une norme internationale indépendante. Il est également adapté à ceux qui peuvent déjà travailler dans ces secteurs dans une capacité non technique et qui souhaitent acquérir ou certifier des compétences en CAO 3D.

Durée et horaires de la formation

Durée totale : 12h00m pour une période de 30 jours (1 mois)
Durée des cours en distanciel Asynchrone : 17h00m
Durée des cours en distanciel Synchrone : 4h00m

DATES OU PÉRIODE

À définir

LIEU

- Formation à distance webinar /vidéoconférence
- Pour les personnes en situation de handicap, nous mettrons tout en œuvre pour vous accueillir ou pour vous réorienter. Vous pouvez nous contacter au 06 28 46 76 74 au par courriel au contact@iblformation.com

Public et prérequis

- **Public**: Cette formation s'adresse à tout public professionnel connaissant l'environnement Windows, qui vise à maitriser l'utilisation d'un logiciel d'édition d'images.
- Prérequis : Le stagiaire devra cependant connaître l'environnement Windows avec un niveau de connaîssance minimum de débutant.
 - Niveau débutant informatique
 - o Personnes qui ne s'intéressent pas particulièrement à l'informatique
 - o Personnes qui utilisent l'informatique de façon occasionnelle ou exceptionnelle
 - o Personnes qui utilisent régulièrement l'informatique, en transition pour un niveau expérimenté

Modalités et délais d'accès

Inscription à réaliser 11 ouvrés avant le démarrage de la formation.

Objectif pédagogique global

 Objectif pédagogique global: A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable d'utiliser SketchUp pour la décoration Intérieur pour mener à bien un projet d'agencement dans un cadre personnel ou bien professionnel. SketchUp permet de créer des plans et de les imprimer mais également de modéliser de façon rapide et avec beaucoup de détails.

Objectifs pédagogiques partiels

A l'issue des différents modules et séquences de la formation, le stagiaire sera capable :

- Utiliser l'application de conception 3D pour créer, importer et exporter des modèles 3D.;
- Utiliser les outils de visualisation des modèles tels que le panoramique, le zoom, la rotation et sauvegarder et restaurer des vues de modèles ;
- Effectuer le dessin géométrique de points, lignes, arcs, splines, sphères, polygones et utiliser la modélisation de surfaces pour l'extrusion de surfaces et la création de surfaces de révolution, de plans et de bordures de surface;
- Manipuler des objets/éléments graphiques et créer et modifier des solides et des objets paramétriques ;
- Utiliser les vues orthogonales, axonométriques et perspectives ;
- Créer des présentations photoréalistes représentant le modèle ou une scène en créant des lumières, des éléments, et des scènes d'arrière-plan.

Méthodes et moyens pédagogiques

Méthodes pédagogiques

- Méthodes expositives
- Méthodes démonstratives
- Méthodes interrogatives
- Méthodes Actives

Moyens pédagogiques :

- Exposé théorique
- Démonstration
- Quiz
- Atelier en ligne

Ressources pédagogiques

- **Exercices individuels**
- Tutorat avec formateur en ligne Joignable par la plateforme de formation de 9.30 à 17h30 les jours ouvrables tout au long de la durée de la formation
- Support de cours en ligne
- Evaluation en fin de stage

Moyens techniques

- Ordinateur connecté à internet
- Logiciel
- Paperboard

Le formateur

Gomes Ribeiro Jose Joao, Ingénieur en Génie Civil avec un MBA en Finance. Plusieurs années d'expérience en Excel avec formules de calcul de structures et financières. Possèdent une formation Excel pour affaires, Obtenu online de la MACQUAIRE UNIVERSITY - SIDNEY AUSTRALIA

Déclaration organisme formation: 119-223-600-92 Datadock: 0086031

Dispositifs en début de la formation

• Evaluation des connaissances et compétences avant formation : Passage du test de Diagnostic PCIE/ICDL pour le module « Utilisation d'un logiciel d'édition d'images ».

Dispositifs d'évaluation pendant la formation

- Exercices d'entrainement en ligne
- Ateliers pratiques en ligne

Dispositifs d'évaluation à la fin et après la formation

- Evaluation des connaissances et compétences à l'issue de la formation : Passage en ligne du test PCIE/ICDL pour l'obtention du module standard « Présentation PowerPoint «
- Evaluation à chaud à renseigner par le stagiaire à l'issue de son parcours de formation : qualité de formation
- Tout au long de la formation : possibilité de passation en ligne d'un test de préparation à l'examen
- Au terme du parcours de formation : passage de la certification en ligne (QCM) avec un formateur/évaluateur désigné.
- Validation de la formation : Certification PCIE/ICDL « Photoshop CC » après réussite du teste de passage de la certification et transmission, d'une attestation de compétences.
 La durée de validité d'un module inscrit sur une certificat PCIE/ICDL est de trois ans.

Sanction de la formation

- Attestation de suivi de formation remise au stagiaire.
- Certification PCIE Passeport de compétences informatiques européen

Justificatifs attestant de la réalisation effective de la formation par le stagiaire

- L'assiduité du stagiaire sera justifiée par les états de présence émargés par le stagiaire et aussi par les grilles de
- Certification de compétences remplis par le formateur a la fin de la formation.

Itinéraire pédagogique

Présentation de la formation

Présentation d e la formation

Gestion des ressources

- Fichiers Ressources
- Fichiers Ressources formation
- Explication sur le module Ressources
- Fichier Ressources compressé
- Raccourci sur MAC

Introduction

- Test de positionnement
- Introduction
- Gestion du login et installation
- Interface et aperçu
- Gestion de la Scène
- Gestion du module Préférences.

Outils de base - Partie 1

- Gestion de l'outil Ligne
- Gestion de l'outil Rectangle
- Gestion de l'outil Cercle
- Exercice : Chaise
- Exercice La Table
- Gestion de l'outil Sélection
- Gestion de l'outil déplacer
- Gestion de l'outil pivoter
- Gestion du groupe
- Gestion de l'outil Tirer/Pousser
- Gestion de l'outil Suivez-Moi
- Gestion de l'outil arc de cercle
- Mise en pratique Table
- Mise en pratique Chase
- Quiz

Atelier 1 - Jouet en Bois

- Jouet en bois introduction
- Création du jouet en bois
- Création du jouet en bois plus texture

Outils de base - Partie 2

- Gestion de l'outil Décalage
- Gestion de l'outil Echelle
- Gestion de l'outil Main levée
- Gestion de l'outil Rectangle orienté
- Gestion de l'outil Polygone

- Gestion de l'outil Arc et portion d'arc
- Gestion de l'outil Mètre
- Gestion de l'outil Cotation
- Gestion de l'outil Rapporteur
- Gestion de l'outil Texte
- Gestion de l'outil Axes
- Gestion de l'outil Texte 3D
- Gestion de l'outil Gomme
- Gestion de l'outil Pot de peinture Couleur
- Gestion de l'outil Pot de peinture Texture
- Gestion de l'outil Composant
- QUIZZ Outils de base Partie 2

Atelier 2 - Création du Train

- Création de la locomotive
- Création des wagons
- Coloriage et texture du train
- Finalisation du train

Outils de navigation

- Gestion de l'outil Orbite
- Gestion de l'outil Panoramique
- Gestion de l'outil Zoom

Outils de visite

- Gestion des outils de visite
- Gestion de l'outil Section

Outils 3D Warehouse

- Gestion de l'outil 3D Warehouse
- Gestion de l'extension sous SketchUp

Structure / Palettes / Outils

- Gestion de la palette Structure
- Gestion des palettes
- Gestion de la barre d'outils

Outils complexes / Balises / Menus

- Gestions des solides
- Gestion du bac à sable
- Gestion des balises
- Gestion des menus

Gestion de la scène finale + objets de décoration

- Création de murs, du sol
- Insertion des objets Partie 01
- Insertion des objets Partie 02
- Gestion des textures
- Ajout d'objets final
- Importation, exportation (2D 3D)

- Gestion des styles
- Gestion des scènes
- Gestion de l'ombre et du brouillard
- Infos sur le modèle
- Aperçu du module Layout

Evolutions SketchUp Pro 2022

- Mise à niveau SketchUp Pro 2021 vers 2022
- Outils et fonctions sur la version 2022

Réalité Augmenté sur SketchUp Pro

- Présentation de l'atelier Retouche
- Outils correcteur localisé
- Réglage de la teinte saturation
- Réglage de la Luminosité contraste
- Portrait 2 Outil correcteur localisé
- Lisser la peau
- Luminosité contraste et teinte saturation
- Création d'un Halo de lumière

Fonctionnalités diverses

- Création d'une bibliothèque
- Couleur et texture de la bibliothèque
- Création du pouffe avec une belle texture
- Création d'un canapé
- Coloriage et texture du canapé

Préparation a le passage de la certification ICDL/PCIE.

Passage de la certification ICDL/PCIE en ligne.